

# **Voorwaarden projecten bureau EchtWerk met GLR- studenten**

Grafisch Lyceum Rotterdam

Ingangsdatum: 1 april 2025

## LEERPROJECTEN BUREAU ECHTWERK MET GLR-STUDENTEN

**Om studenten te motiveren willen we graag dat we met echte opdrachten gaan werken in het tweede jaar van de opleiding. Voor studenten van een beroepsopleiding is het belangrijk dat zij ervaring opdoen in het beroep waar zij voor opgeleid worden en samenwerken met bedrijven. In dit document treft u de voorwaarden aan die het GLR hanteert bij aanvragen voor leerprojecten van bureau EchtWerk met studenten. Daarnaast willen we met dit document een aantal zaken onder de aandacht brengen.**

Deze opdrachten worden uitgevoerd zonder enig winstoogmerk, alleen 'leerwinst' voor onze studenten. Te allen tijde staat het educatieve doel voorop, namelijk: door middel van echte opdrachten de studenten ervaring te laten opdoen met/in het beroepenveld. Hierbij geldt een inspanningsverplichting ten aanzien van het resultaat. Er kunnen door de opdrachtgever verder geen rechten aan worden ontleend.

### **Opdrachten worden niet aangenomen als deze:**

- kwetsend of discriminerend kunnen zijn voor wie dan ook;
- op welke wijze dan ook schade aan het GLR of de studenten kunnen aanbrengen;
- verband hebben met politieke partijen, religieuze bewegingen, stromingen, enz.;
- niet of nauwelijks leerwinst/ervaring opleveren en geen meerwaarde zijn voor de studenten;
- door hun omvang of welke reden dan ook niet gerealiseerd kunnen worden door bijvoorbeeld tijdgebrek of beschikbare studenten.

Uiteindelijk bepalen de docenten/medewerkers van bureau EchtWerk welke opdrachten wel- of niet worden uitgevoerd.

### **Afspraken**

U dient het leerproject in door middel van het briefingsformulier. U krijgt een bevestiging van ontvangst en wij nemen nog contact met u op als we aanvullende vragen hebben. De projecten worden aan studenten (in teamverband) toegewezen. Daarna nemen de studenten contact met u op voor verdere briefing, u dient ook tijd vrij te maken voor tussentijdse feedback en de oplevering. E.e.a. is de minimale inzet, maar kan in overleg met de studenten en de grote van de opdracht uitgebreid worden. Uiteindelijk valt de beoordeling en het functioneren van de student onder de verantwoording van de vakdocenten en studieloopbaanbegeleiders van het GLR.

### **Bijzondere gevallen**

Hoewel hoogst uitzonderlijk, kan het voorkomen dat het GLR de opdracht stopt om welke reden dan ook. Door de opdrachtgever kan geen enkele aanspraak worden gedaan op het werk.

### **Verzekering**

De studenten en materialen/apparatuur (voor zover deze eigendom zijn van het Grafisch Lyceum Rotterdam) waarmee zij werken in het kader van de opdracht, vallen onder de verzekeringen van het GLR. Voor informatie of vragen hierover kunt u contact opnemen met de afdeling Financiën van het Grafisch Lyceum Rotterdam.

### **Publicatie en rechten**

Alle items die worden gemaakt door onze studenten in het kader van de opdracht, vallen onder het auteursrecht van het GLR en mogen dan ook worden gepubliceerd door het GLR, bijvoorbeeld op de website en sociale media van de school. Het GLR behoudt zich het recht voor bepaalde items niet te plaatsen, indien deze in strijd zijn met de bepalingen zoals genoemd in dit document. Alle items die het GLR publiceert, moeten voldoen aan de auteursrechtelijke eisen. In het geval van bijvoorbeeld videoproducties of animaties, mogen de items daarom uitsluitend voorzien zijn van zogenaamde rechtenvrije muziek.

## **Kosten**

Alle middelen, materialen en productiekosten die nodig zijn voor het uitvoeren van de opdracht worden volledig vergoed door de opdrachtgever. Dit geldt ook voor eventuele extra kosten die tijdens het proces noodzakelijk blijken te zijn om het gewenste resultaat te behalen.

- Geen winstoogmerk

Wij hanteren een kostendekkend model en streven er niet naar winst te maken op de opdrachten. Ons doel is het bieden van leerzame praktijkervaring voor studenten.

- Overige kosten

Alle overige kosten die voortkomen uit het uitvoeren van de opdracht (zoals transport, specifieke licenties, drukwerk, gebruik van specifieke software, etc.) zijn eveneens voor rekening van de opdrachtgever. Deze worden vooraf, of in overleg tijdens het proces, met de opdrachtgever afgestemd.

## **Over het GLR**

Het GLR is dé plek waar studenten zich professioneel en persoonlijk ontwikkelen voor een loopbaan in de digitale wereld van media, entertainment en technologie. Ons innovatieve onderwijs, op het snijvlak van technologie en creativiteit, is actueel, sluit aan bij relevante (internationale) ontwikkelingen en geven we vorm in co-creatie met studenten, bedrijven en alumni.

**[www.glr.nl](http://www.glr.nl)**